Aktions-Kartenspiel mit Wandel-Potential

Unsere 30 Klima-Trümpfe

#WIR VS VIRUS | PROJEKT

Gratis-Download:
www.kulturdeswandels.de

Spielanleitung / Sinn des Spiels

30 Trümpfe für Spiel + Alltag

Das Klima-Spiel kann wie ein „Stichspiel" gespielt werden: Alle Karten werden verteilt, dann werden sie der Reihe nach in Runden ausgespielt. Wer den höchsten Wert in einer gewählten Kategorie hat, bekommt den Stich und startet die nächste Runde.
Wer so irgendwann alle Karten hat, gewinnt.

Das wird natürlich schnell langweilig...
Der Sinn des Spiels ist deshalb die Diskussion und echte Aktionen in der Nachbarschaft.

Ernährung / Gesundheit

Selber (veg.) kochen 1.1.

... weil es Freu(n)de macht, Kompost statt Müll, und natürlich weil es lecker-gesund ist.

Gesundheit	50
Soziales	60
Freude	60
Geld/Wert	50
Zeit	0

Individueller MehrWert **44**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x4**

Ernährung / Gesundheit

Trinkwasser frei Haus 1.2.

... weil Leitungswasser köstlich-gesund-praktisch-einfach das Klima schützt.

Gesundheit	40
Soziales	15
Freude	15
Geld/Wert	50
Zeit	55

Individueller MehrWert **35**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x1**

Ernährung / Gesundheit

Foodsharing 1.3.

... weil Lebensmittel-Retten Ressourcen spart und die Held*innen-Tat von Heute ist.

Gesundheit	20
Soziales	60
Freude	60
Geld/Wert	75
Zeit	0

Individueller MehrWert **43**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x5**

Ernährung / Gesundheit

Wochenmarkt-Bummel 1.4.

... weil diese Art einzukaufen alle Sinne erfreut und man frische, gesunde Lebensmittel bekommt.

Gesundheit	50
Soziales	60
Freude	60
Geld/Wert	0
Zeit	0

Individueller MehrWert **34**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x3**

Ernährung / Gesundheit

Solidarische Landwirtschaft 1.5.

... weil wir damit einfach selbst einen fairen Marktplatz für Gemüse & Co. etablieren.

Gesundheit	50
Soziales	60
Freude	50
Geld/Wert	0
Zeit	0

Individueller MehrWert **32**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x7**

Lifestyle / Konsum

6. Slow Fashion 2.1.

... weil auch Dein Kleiderschrank eine öko-faire Revolution verdient.

Gesundheit	30
Soziales	50
Freude	50
Geld/Wert	00
Zeit	0

Individueller MehrWert **24**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x7**

Lifestyle / Konsum

Verpackungsfreiheit 2.2.

... weil wir eine Menge Müll sparen und uns die Ozeane und der Erdboden dafür Danke sagen.

Gesundheit	30
Soziales	10
Freude	30
Geld/Wert	0
Zeit	10

Individueller MehrWert **16**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x4**

Lifestyle / Konsum

Öko-Investments 2.3.

... leg Dein Geld gut an, weil DU damit entscheidest, ob Dein Geld den Waffen oder Gemeinwohl dient.

Gesundheit	10
Soziales	80
Freude	45
Geld/Wert	15
Zeit	0

Individueller MehrWert **39**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x8**

Lifestyle / Konsum

Schenken + Teilen 2.4.

... weil wir uns damit auch auf ganz anderen Ebenen bereichern.

Gesundheit	30
Soziales	80
Freude	60
Geld/Wert	80
Zeit	0

Individueller MehrWert **50**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x4**

Lifestyle / Konsum

Second-Hand + Tauschen 2.5.

... weil wir damit den Nutzwert aller Dinge optimieren und unsere Gemeinschaft stärken.

Gesundheit	10
Soziales	70
Freude	60
Geld/Wert	60
Zeit	0

Individueller MehrWert **40**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x4**

Mobilität / Freizeit

Nachhaltiger Tourismus 3.1.

... weil die große weite Welt auch bei Dir um die Ecke zu Hause ist. Und wenn schon weit weg, dann mit Bedacht und offenen Sinnen.

Gesundheit	50
Soziales	65
Freude	75
Geld/Wert	40
Zeit	40

Individueller MehrWert **54**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x4**

Mobilität / Freizeit

Slow-Mobility 3.2.

... weil die Erde und wir mit dem „Höher-Schneller-weiter" nicht Schritt halten können.

Gesundheit	60
Soziales	60
Freude	70
Geld/Wert	30
Zeit	0

Individueller MehrWert **44**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x3**

Mobilität / Freizeit

Elektro-Autos 3.3.

... weil das schonmal ein Anfang nachhaltiger Mobilität ist, und allemal besser, als stinkende Abgase in die Luft zu pusten.

Gesundheit	40
Soziales	10
Freude	40
Geld/Wert	0
Zeit	20

Individueller MehrWert **22**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x6**

Mobilität / Freizeit

Kiez-Feizeit + Naherholung 3.4.

... weil Erholung und Spaß auch in der Nachbarschaft zu finden ist.

Gesundheit	20
Soziales	60
Freude	50
Geld/Wert	70
Zeit	30

Individueller MehrWert **46**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x3**

Mobilität / Freizeit

Parking Day 3.5.

... weil die Straße uns allen gehört und nicht den Blechbüchsen allein.

Gesundheit	10
Soziales	70
Freude	80
Geld/Wert	20
Zeit	0

Individueller MehrWert **36**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x6**

Bewusstsein / Bildung

Meditation 4.1.

... weil uns Achtsamkeit nachgewiesen glücklicher, gelassener und bewusster macht.

Gesundheit	60
Soziales	20
Freude	50
Geld/Wert	40
Zeit	30

Individueller MehrWert **40**

Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl **x2**

Bewusstsein / Bildung

Klima-Vertrag mit Freunden 4.2.

... weil Du schonmal mit gutem Beispiel vorangehen kannst. Und ich dann auch.

Gesundheit	0	Individueller MehrWert	18
Soziales	70		
Freude	20		
Geld/Wert	0	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x7
Zeit	0		

Bewusstsein / Bildung

Sexy Klimaschutz 4.3.

... weil Klimaschutz als Lifestyle cool ist und auch andere dazu inspiriert und motiviert.

Gesundheit	20	Individueller MehrWert	34
Soziales	50		
Freude	70		
Geld/Wert	30	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x5
Zeit	0		

Bewusstsein / Bildung

Global denken 4.4.

... weil Du selbst der Wandel bist, den Du Dir für die Welt wünschst.

Gesundheit	30	Individueller MehrWert	39
Soziales	80		
Freude	50		
Geld/Wert	35	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x7
Zeit	0		

Bewusstsein / Bildung

Lovebomb statt shitstorm 4.5.

... weil positive Nachrichten glücklich machen und motivieren.

Gesundheit	20	Individueller MehrWert	34
Soziales	70		
Freude	60		
Geld/Wert	10	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x3
Zeit	10		

Technik / Energie

Ökostrom + Solar 5.1.

... weil wir schon längst keine Kernkraft und Braunkohlekraftwerke mehr nötig haben.

Gesundheit	20	Individueller MehrWert	22
Soziales	10		
Freude	30		
Geld/Wert	50	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x6
Zeit	0		

Technik / Energie

Strom sparen + LEDs 5.2.

... weil Du schon durch LEDs statt Glühbirnen und andere Stromspartricks Geld und Energie sparst.

Gesundheit	0	Individueller MehrWert	21
Soziales	0		
Freude	10		
Geld/Wert	95	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x3
Zeit	0		

Technik / Energie

Karte von Morgen 5.3.

... weil es schon heute überall so viel Gutes fürs Morgen gibt, das wir für alle sichtbar machen und nutzen können.

Gesundheit	0	Individueller MehrWert	26
Soziales	40		
Freude	30		
Geld/Wert	30	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x2
Zeit	30		

Technik / Energie

Gebäudesanierung 5.4.

... weil das dauerhaft bis zu 20 Prozent Einsparungen an Energie und Geld bringt.

Gesundheit	30	Individueller MehrWert	30
Soziales	30		
Freude	20		
Geld/Wert	70	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x7
Zeit	0		

Technik / Energie

Ökologischer Fußabdruck 5.5.

... weil das der erste Schritt dahin ist, das Leben bewusster und klimafreundlicher zu gestalten.

Gesundheit	20	Individueller MehrWert	30
Soziales	40		
Freude	30		
Geld/Wert	60	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x7
Zeit	0		

Kultur / Gemeinschaft

Urban Gardening 6.1.

... weil es Dich mit der Natur verbindet und Dir Freu(n)de und gesunde Lebensmittel schenkt.

Gesundheit	50	Individueller MehrWert	38
Soziales	60		
Freude	50		
Geld/Wert	30	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x5
Zeit	0		

Kultur / Gemeinschaft

Gute Nachbarschaft 6.2.

... weil Anonymität von Gestern ist und wir das „Hier und Jetzt" im Kiez gemeinsam gestalten können.

Gesundheit	20	Individueller MehrWert	46
Soziales	80		
Freude	50		
Geld/Wert	30	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x5
Zeit	40		

Kultur / Gemeinschaft

Demos + Petitionen 6.3.

... weil es noch nie so einfach war, mitzumischen, und Du mit wenigen Klicks und Zeit die Welt verändern kannst.

Gesundheit	10	Individueller MehrWert	22
Soziales	50		
Freude	30		
Geld/Wert	20	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x3
Zeit	0		

Kultur / Gemeinschaft

Positive Social Media 6.4.

... weil schon fünf Prozent einer Population ein komplettes System verändern können, wenn sie sichtbar sind und sich organisieren.

Gesundheit	10	Individueller MehrWert	32
Soziales	60		
Freude	60		
Geld/Wert	30	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x2
Zeit	0		

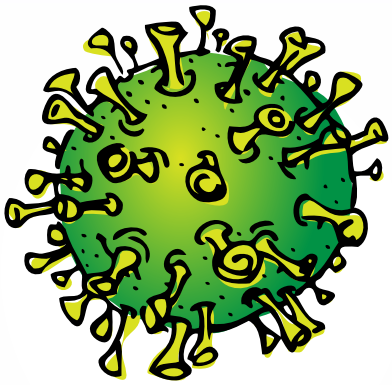
Kultur / Gemeinschaft

Stadtteil umbauen 6.5.

... weil das Prinzip „Einfach. Jetzt. Machen." schon so manchen Stadtteil zum Besseren umgekrempelt hat, für Alle.

Gesundheit	30	Individueller MehrWert	38
Soziales	70		
Freude	40		
Geld/Wert	50	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x9
Zeit	0		

Globale Krise 0.0.



Wenn diese Karte ausgespielt oder vom Stapel gezogen wird, endet das Spiel sofort und wird ausgewertet. Oder Du erfindest eine andere, bessere Regel. (Schreib sie uns.)

www.kultur des wandels.de

Plötzliche Einsicht 10.1.

Wenn diese Karte ausgespielt oder vom Stapel gezogen wird, wird das Spiel sofort unterbrochen, bis Ihr wisst, wie Ihr selbst zum kulturellen Wandel beitragen könnt.

www.kultur des wandels.de

Gemeinsame Aktion 10.2.

Wenn diese Karte ausgespielt oder vom Stapel gezogen wird, endet das Spiel sofort, und Ihr setzt eine der Maßnahmen gemeinsam in Echt um.

www.kultur des wandels.de

In der Nachbarschaft aktiv werden

KdW = Kultur des Wandels

KdW ist Hannovers freies, regionales Netzwerk aus Kulturschaffenden und Nachhaltigkeitsakteuren.
Es gibt vielerlei Nachbarschaftsinitiativen und Möglichkeiten zur Mitgestaltung eines nachhaltigen Lebensstils im Alltag.

Mach mit oder starte was Neues!
Infos: www.kultur des wandels.de

Positive Nett-Works e.V.

Gefördert durch: Bundesministerium für Umwelt, Naturschutz und nukleare Sicherheit

aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages

NATIONALE KLIMASCHUTZ INITIATIVE

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

Spielanleitung / Sinn des Spiels

30 Klima-Impulse im Alltag

Alle vorgestellten Klima-Aktionen bringen neben dem Klimaschutz auch individuelle Mehrwerte, die natürlich von jedem unterschiedlich bewertet werden und sich im Lauf der Zeit auch verändern können.

Gesundheit	40	individueller MehrWert	35
Soziales	15		
Freude	15		
Geld/Wert	50	Wirkungsfaktor Klima+Gemeinwohl	x1
Zeit	55		

Uns hat es viel Freude bereitet, die vorgegebenen Mehrwerte zu diskutieren. In die weißen Flächen kannst Du also Deine eigenen Bewertungen eintragen und das KlimaSpiel so für Dich anpassen.
Der „individuelle Mehrwert" errechnet sich aus der Summe der Einzelwerte geteilt durch fünf. Der „Wirkungsfaktor" zeigt die gesellschaftliche Wirkung der Aktionen an.

Welche dieser Klima-Aktionen setzt Du schon in/mit Deiner Nachbarschaft um?

Der Wandel beginnt zuhause - vielen Dank!

Impressum

Unsere 30 Klima-Trümpfe

Dieses Klimaschutz-Kartenspiel entstand im Rahmen des Förderprojektes „NachbarschaftsLabor für KlimaKultur" der nationalen Klimaschutzinitiative.

CC: 2020, by Positive Nett-Works e.V.
Inspiration: Climate Culture Lab
Illustrationen: Joy Lohmann
Texte: Stephanie Ristig
Layout + Produktion: artlab4.de

weitere Informationen und Downloads unter:
www.mehrwertladen.de/klimaspiel

Positive Nett-Works e.V.
Gefördert durch: Bundesministerium für Umwelt, Naturschutz und nukleare Sicherheit
aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages
Nationale Klimaschutz Initiative

MehrWert durch KlimaSchutz
www.kultur des wandels.de
MehrWert durch KlimaSchutz
www.kultur des wandels.de
MehrWert durch KlimaSchutz
www.kultur des wandels.de
MehrWert durch KlimaSchutz
www.kultur des wandels.de
MehrWert durch KlimaSchutz
www.kultur des wandels.de
MehrWert durch KlimaSchutz
www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

KULTUR des WANDELS

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

In der Nachbarschaft aktiv werden

Der MehrWertLaden

.. ist unser Nachbarschaftsprojekt in Hannover-Linden, in dem wir gemeinsam klimafreundliche Lebensstile und wertschätzendes Miteinander entdecken, ausprobieren und als MehrWerte im Alltag verstetigen.

Sehr gern dürfen das Spiel und die weiteren Angebote und Impulse natürlich auch in anderen Nachbarschaften und Städten ein- und umgesetzt werden.

Bitte downloade die Materialien nach Bedarf oder sprich uns an:

MEHR-WERT-LADEN

www.MehrWertLaden.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de

MehrWert durch KlimaSchutz

www.kultur des wandels.de